import java.util.Scanner;

public class Test {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

int n;

int choix;

// Choix de l'utilisateur s'il veut rejouer ou non à la fin d'une partie

boolean t; // Variable pour sélectionner le tour du joueur 1 ou joueur 2

//Message de bienvenu

System.out.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

System.out.println("\*\* Jeux Allumettes \*\*");

System.out.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Joueur j1 = new Joueur();

Joueur j2 = new Joueur () ;

Allumette N = new Allumette () ;

j1.initialiser(1);

j2.initialiser(2) ;

do {

System.out.println(" -- Le jeu Commence ");

System.out.println("Vous avez "+ N.n +" Allumettes");

for(int i =1; i<=n; i++) {

System.out.print("| ");

}

System.out.println();

//Une boucle pour itérer les tours du joueur 1 ou de joueur 2

do {

System.out.println("C'est le tour de joueur 1 !");

int nj1=j1.choisir(); // Comportement de prise d'allumette du joueur

N.Afficher\_R\_Allumette(j1) ;

//Tour de joueur 2 if(n>0) {

System.out.println("C'est le tour de joueur 2 !");

int nj2=j2.choisir();

j2.t = false; // passer le tour vers le joueur 1

//Calculer score et afficher le résultat d'une partie

if(t == true) {

System.out.println("Malheureusement le joueur " + j1+ ":( ! vous avez perdu!"); and

System.out.println("Félicitation :) ! " + j2+ " Vous avez gagné!");

}else {

System.out.println("Malheureusement le joueur " + j1+ ":( ! vous avez perdu!"); and

System.out.println("Félicitation :) ! " + j2+ " Vous avez gagné!");

j1.set\_score(true);

j2.set\_score(true) ;

j1.afficher();

j2.afficher() ;

}

// Demander à l'utilisateur s'il veut rejouer

If ((j1.choix = 0) and ( j2.choix = 0 ) {

System.out.println(" le jeu recommence" ) ;

}

}